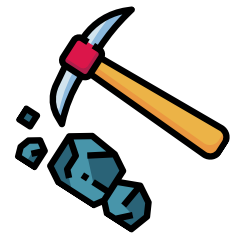




# TRAQUE SOUTERRAINE

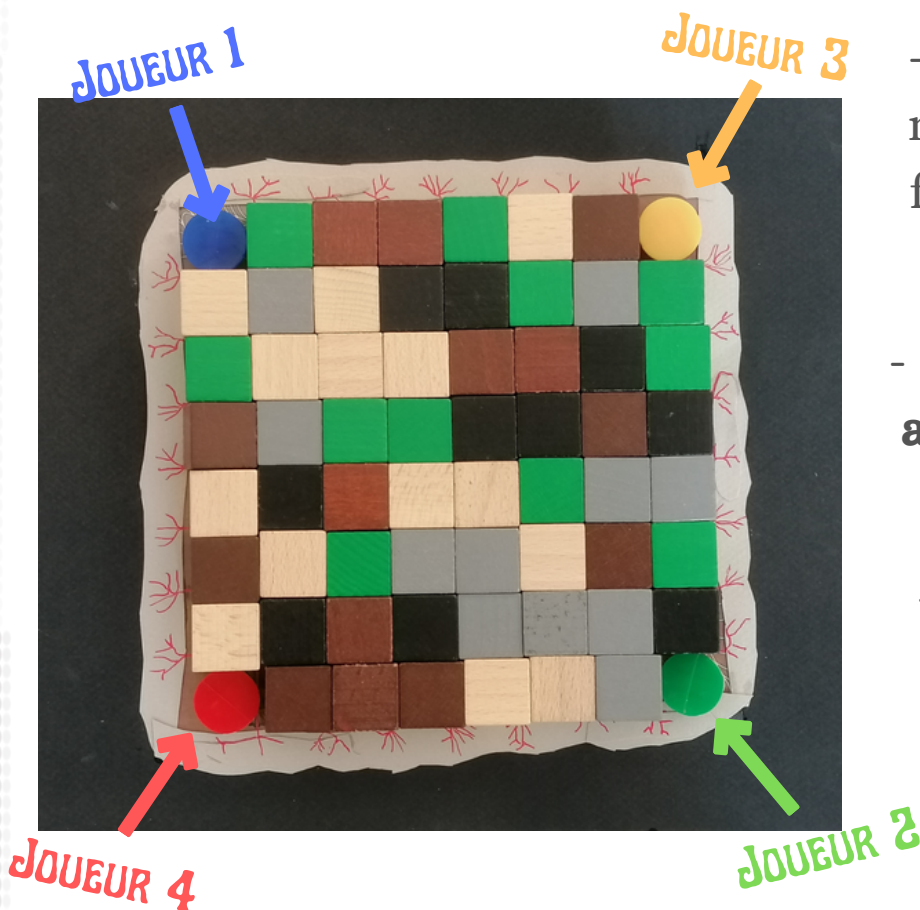


*Imaginez la situation :*

*Vous êtes un militaire en mission dans les souterrains. Votre but est d'éliminer les ennemis qui s'y trouvent tout en faisant attention à un monstre. Pour cela, votre commandant vous a légué un outil primordial : une pioche. Elle vous permettra d'évoluer dans les souterrains et de façonner diverses armes puissantes avec les ressources que vous pouvez y miner.*

*Soyez prêt ! La traque est ouverte...*

## 1 - PRÉPARATION



- Placez les 64 cubes de manière aléatoire pour former **un carré de 8x8 cubes**.

- Placez les pions "joueurs" **aux 4 extrémités** du carré formé.

- Distribuez **3 "vies"** par joueurs.



## 2- LES ARMES ET OUTILS

- **Quand un joueur se trouve dans la zone d'action d'une arme, il perd une vie.** Chaque joueur a 3 vies. Le joueur qui arrive à 0 vies est éliminé, et le dernier joueur qui conserve ses vies gagne la partie. Les armes, outils et cubes du joueur éliminé reviennent à son assaillant.

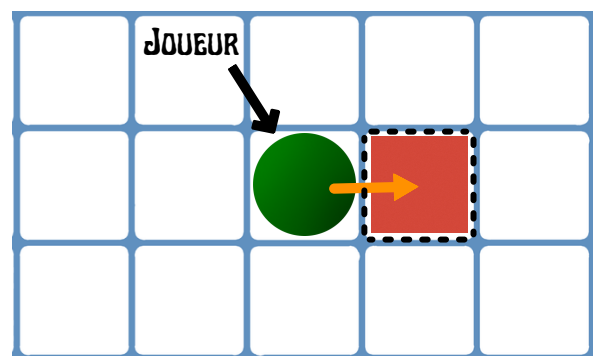
- **Les cubes** qui se trouvent dans la zone d'action d'une arme (ou minés par la pioche) **sont récupérés par le joueur.**

Maintenant, voyons les différentes armes, les ressources qu'elles nécessitent pour leur création, et leurs zones d'actions par rapport au joueur.

### ■ LA PIOCHE (outil)



**ZONE D'ACTION :**



**RESSOURCES :**

AUCUNE. LA PIOCHE EST  
RÉUTILISABLE À L'INFINI.

*Une case, dans une direction choisie.  
La pioche ne fait pas de dégâts aux ennemis.*

# ■ FOREUSE

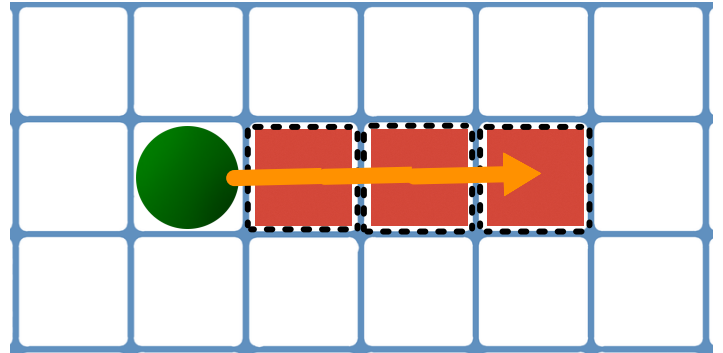


ZONE D'ACTION :

RESSOURCES :

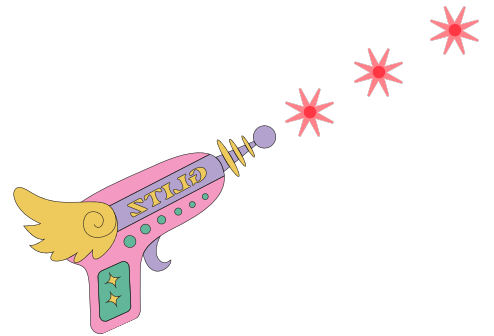


*Trois cubes verts.*



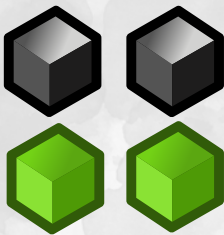
*Trois cases (avec ou sans cubes) alignés, dans une direction choisie.*

# ■ LASER SCINTILLANT

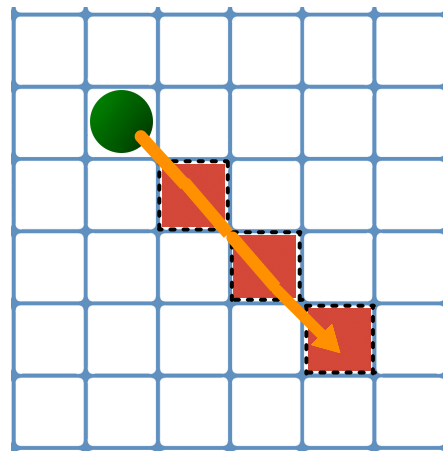


ZONE D'ACTION :

RESSOURCES :



*Deux cubes noirs,  
deux cubes verts.*

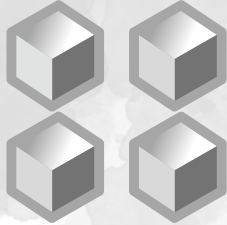


*Trois cases alignés en diagonale dans une direction choisie.*

# ■ CRI DE GUERRE



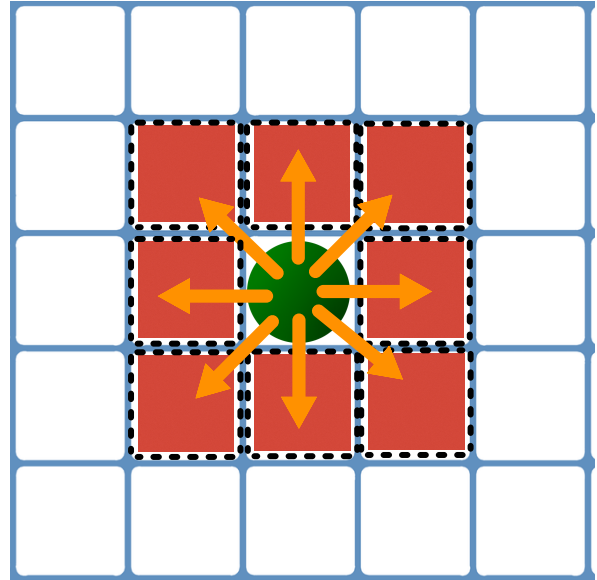
RESSOURCES :



*Quatre cubes gris.*

ZONE D'ACTION :

*Toutes les cases autour du joueur.*



# ■ MISSILE BALISTIQUE

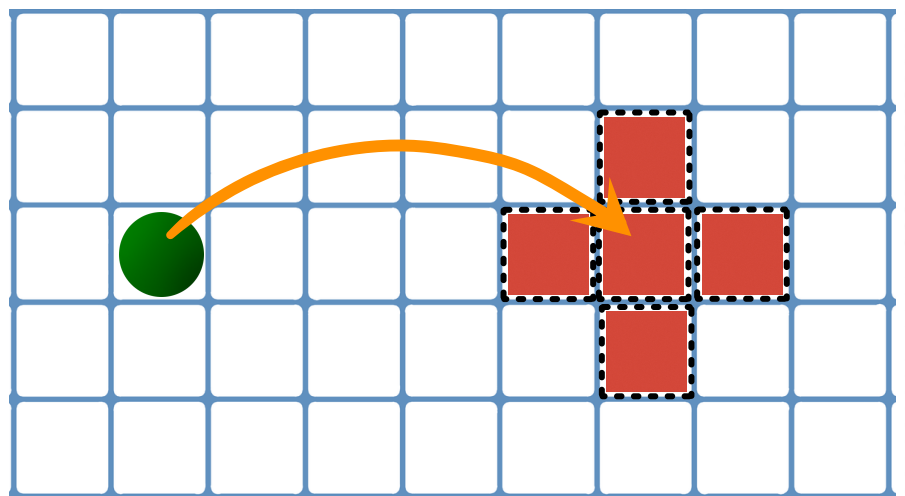


RESSOURCES :



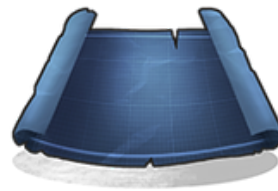
*Un cube par couleurs.*

ZONE D'ACTION :



*5 cases en étoile, dont le centre est à 5 cases de distance du joueur, dans une direction choisie.*

# ■ CONSTRUCTION (outil)



## RESSOURCES :



Trois cubes clairs

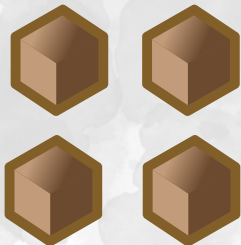
## ZONE D'ACTION :

*Rebouchez les souterrains **en plaçant 9 cubes** -de la couleur que vous voulez- à l'emplacement que vous voulez.*

# ■ PHARMACIE (outil)



## RESSOURCES :



Quatre cubes marrons (biosourcés)

## EFFET :

*Regagnez une vie.*

# 3- DÉROULEMENT D'UN TOUR

Le jeu fonctionne au tour à tour

## ■ 1 - DÉPLACEZ-VOUS



*De 6 cases (3 en possession d'un missile balistique, car l'arme est lourde) vides de joueurs ou de cubes.*

## ■ 2 - UTILISEZ UNE ARME/OUTIL

*Tuez des joueurs ennemis, récupérez des blocs / placez des blocs, soignez-vous.*

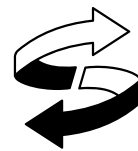
## ■ 3 - CRÉEZ UNE ARME/OUTIL

*Débarassez-vous des blocs récupérés précédemment et attrapez la carte "arme/outil" qui correspond.*

.....

.....

## ■ 4 - COLLABORATION



*(Seulement lorsque vous jouez à 4, soit à deux équipes)  
A cette étape, échangez des blocs et des armes.*

*Concepteur : Nicolas Vandenberghe*

*- Juin 2022*